

Программное управление работой компьютера

Предмет	Информатика
Класс	9
Учебник	Информатика
Тема	Глава II. Введение в программирование

Вопрос №1

Разработка программ управления компьютером с целью решения различных информационных задач - это

- А) алгоритмизация
- В) программирование
- С) систематизация

Вопрос №2

_____ занимаются разработкой системного программного обеспечения: операционных систем, утилит и пр., а также систем программирования.

Вопрос №3

_____ - создают прикладные программы: редакторы, табличные процессоры, игры, обучающие программы и др.

- А) системные программисты
- В) прикладные программисты
- С) уверенные пользователи

Вопрос №4

_____ - это фиксированная система обозначений для описания алгоритмов и структур данных

Вопрос №5

Распространенными языками программирования являются

- А) C++

B) Pascal

C) Juli

D) Panda

E) Java

Вопрос №6

Из приведенных ниже операторов, выбери правильно записанный оператор присваивания

A) $x:=2y;$

B) $x:=2*y;$

C) $x:=2*y$

Вопрос №7

С чего должна начинаться программа на языке Паскаль?

A) Program

B) Begin

C) Var

Вопрос №8

Какое служебное слово отвечает за раздел описания переменных в программах языка Pascal?

A) end

B) var

C) real

Вопрос №9

В стандарте языка Паскаль существуют типы числовых величин:

A) real

B) read

C) not

D) integer

Вопрос №10

Введи с клавиатуры оператор вывода результатов на экран

Вопрос №11

Отметь знаки арифметических операций:

A) +

B) *

C) x

D) /

E) -

Вопрос №12

Запиши арифметическое выражение на Паскале: $A^2 + 5B$

Вопрос №13

Выбери правильно введенную фразу "Ты молодец!" как элемент диалога со стороны компьютера на Паскале

A) writeln ('Ты молодец!');

B) writeln (Ты молодец!);

C) writeln ('Ты молодец!')

D) write ('Ты молодец!');

Вопрос №14

Формат оператора цикла с предусловием в Паскале:

A) writeln (выражение) to (оператор)

B) while <выражение> do <оператор>

С) whileln <выражение> do <оператор>

Вопрос №15

Какие значения может принимать целая переменная Y, если в программе записано:

Y:=10+random(5)